

GAMES CONSTRUCT 2 – MÓDULO 2:

Pré-requisito: Games Construct 2 - Módulo 1

Carga Horária: 20 horas

Sobre o curso:

Construct é uma ferramenta gratuita utilizada para criação de jogos DirectX. Ela permite que os jogos sejam criados utilizando uma maneira fácil de arrastar e soltar, usando um sistema de programação baseada em eventos.

Objetivo:

A proposta desse curso é dar continuidade ao módulo 1, aplicando os conhecimentos obtidos em diversos projetos de jogos para que o aluno possa reforçar e fixar seus conhecimentos. Além disso, foram acrescentadas novas ferramentas que não foram ensinadas no módulo 1, para deixar os jogos mais avançados.

Conteúdo Programático:

- Projeto de jogos com torres de defesa
- Projeto de jogos com controle de caminhos
- Salvar e recarregar jogos
- Criar funções avançadas
- Projeto de jogo estilo “fruit ninja”
- Projeto de jogo estilo “angry birds”
- Projeto de jogo de ping pong (atari)