

## Desenvolvimento de APPs MOBILE usando XAMARIM

**Carga Horária:** 40 horas

**Objetivo:** Criar aplicativos com Xamarin Forms com alto grau de compartilhamento de código, usando as melhores práticas e padrões para disponibilização do APP para Android e iOS.

**Pré - requisitos:** Conhecimentos prévios em lógica de programação e Html5, CSS3 e Java Script

### Conteúdo Programático:

#### Introdução

1. Introdução à tecnologia
2. Instalação e Configuração no Visual Studio
3. Instalação de Emuladores
4. NuGet: Instalando ferramentas adicionais necessárias

#### Desenvolvimento

1. Estrutura do projeto [XAMARIN.NET](http://XAMARIN.NET)
2. Construção de tela
  1. Entendendo o XAMARIN FORMS
  2. XAMARIN FORMS
    1. Criação de View
    2. Controle - Activity Indicator
    3. Controle - ProgressBar
    4. Controle - BoxView
    5. Controle - Label
    6. Controle - Button
    7. Controle - Entry e Editor
    8. Controle - DatePicker
    9. Controle - TimePicker
    10. Controle - Picker
    11. Controle - SearchBar
    12. Controle - Slider e Stepper
    13. Controle - Switch
    14. Behaviors e Triggers
    15. ListView

- 16. Custom Renderer
- 17. Custom Control Personalizado
- 18. Custom Control Nativo
- 19. Detectando SO para personalizar aparência
- 20. Gestos e Animações
- 21. Armazenamento e Banco de Dados
- 22. Login Social - OAuth
- 3. Consumo de APIs
  - 1. Relembrando a estrutura do protocolo HTTP
  - 2. Desenvolvimento de FORM CRUD com API
    - 1. Desenvolvimento de ações e melhores práticas para Inserção de Dados, Leitura, Edição e Exclusão.
  - 3. OData 3.0
- 3. Compilação do Aplicativo
- 4. Publicação em lojas